



GOBIERNO REGIONAL CAJAMARCA  
DIRECCIÓN REGIONAL DE EDUCACIÓN  
UNIDAD DE GESTIÓN EDUCATIVA LOCAL  
BAMBAMARCA



*“Año del Bicentenario, de la consolidación de nuestra Independencia, y de la conmemoración de las heroicas batallas de Junín y Ayacucho”*

**I. CRONOGRAMA Y ETAPAS DEL PROCESO**

ETAPAS DEL PROCESO		CRONOGRAMA	RESPONSABLE
01	Aprobación de la convocatoria y elaboración de bases del proceso de selección	14/02/2024	Comité de Contratación
02	Publicación del proceso en el aplicativo de SERVIR	16/02/2024 AL 29/02/2024	Comité de Contratación
<b>CONVOCATORIA</b>			
03	Publicación de la convocatoria en el portal web Institucional y en los paneles informativos de la Sede Administrativa de la UGEL.	17/02/2024 al 29/02/2024	Área de comunicaciones y Relaciones Públicas
04	Presentación Currículo Vitae Documentado en la Oficina de Trámite Documentario - de la Sede Administrativa de la UGEL. horario de oficina: Mañana: 8:00 a.m. – 1:00 p.m. Tarde: 3:00 p.m. – 6:00 p.m.	27/02/2024 al 29/02/2024	Postulante
<b>SELECCIÓN</b>			
05	Evaluación curricular.	01/03/2024 al 05/03/2024	Comité de Contratación
06	Publicación de resultados preliminares de evaluación curricular.	05/03/2024	Área de comunicaciones y Relaciones Públicas
07	Presentación de reclamos (8:15 a.m. 12:45 p.m.) Absolución de reclamos (3:15 a 5:30 p.m.)	06/03/2024	Postulante
08	Publicación de resultados finales de evaluación curricular	06/03/2024	Área de comunicaciones y Relaciones Públicas
09	Entrevista personal	07/03/2024 al 08/03/2024	Comité de Contratación
10	Publicación de resultados finales en el portal web Institucional y en los paneles informativos de la Sede administrativa de la UGEL.	08/03/2024	Área de comunicaciones y Relaciones Públicas
11	Adjudicación - inducción (3:30 p.m.)	12/03/2024	Comité de Contratación
<b>SUSCRIPCIÓN Y REGISTRO DEL CONTRATO</b>			
11	Suscripción de contrato Dentro de los 03 días hábiles de la adjudicación	15/03/2024	Área de Personal
12	Inicio de labores.	13/03/2024	Postulante Ganador

Bambamarca, febrero del 2023  
LA COMISIÓN