

## FORMATO DE PROYECTO PARA INNOVACIÓN EDUCATIVA 2018

### 1. Datos

TÍTULO DEL PROYECTO:

Información general:				
Región:		Provincia:	Distrito:	
UGEL:				
Datos de la Institución Educativa				
Nombre de la IE:			Rural	Urbano
Dirección:		Localidad:		
Teléfonos/fax:		Email:	Tipo de gestión:	
Nivel: Inicial	Primaria	Secundaria		
Especificar: Polidocente		Unidocente	Multigrado:	Código modular:

### 2. Equipo de gestión del proyecto de innovación educativa

N°	Nombre y apellidos	Cargo	Teléfono	e-mail

### 3.- Resumen del proyecto

**Corazón del proyecto** (intencionalidad, creatividad y pertinencia)

Describe el corazón del proyecto:

- **INTENCIONALIDAD**, es decir que problema relacionado con el contexto educativo o aprendizaje de los estudiantes se está logrando solucionar, esto tiene relación con los objetivos que se plantearon alcanzar con la implementación del proyecto innovador.
- **CREATIVIDAD**, cuál es el método, estrategia o recurso educativo novedoso que se está desarrollado en la propuesta; pueden ser sobre uso de materiales educativos, estrategias de aprendizaje o de gestión, uso de los espacios del contexto (huertos, invernaderos, granjas), u otros medios que se está usando para mejorar el aprendizaje de los estudiantes.
- **PERTINENCIA**, hace referencia a la competencia específica del Currículo Nacional que se está trabajando y/o logrando desarrollar; esto no limita que se integren las demás competencias en el desarrollo del proyecto, sin embargo, una competencia debe ser la principal.

Máximo dos hoja.

#### 4.- JUSTIFICACIÓN

El por qué y para qué se ha desarrollado el proyecto (problema - solución).  
Aquí se debe argumentar los motivos que han conllevado al desarrollo del proyecto y que mejoras en aprendizaje de los estudiantes se está logrando.

Máximo una hoja.

#### 5.- BENEFICIARIOS

Beneficiarios	Población	Cantidad	Características
Directos			
Indirectos			

#### 6.- OBJETIVOS (ver anexo como debe ser redactado un objetivo)

OBJETIVO GENERAL
El objetivo tiene relación con la intencionalidad (que problemática se logró solucionar)
OBJETIVOS ESPECIFICOS
1.1.
1.2.
1.3.

#### 7. ESTRATEGIA (Creatividad)

Detalle los pasos y/o secuencias de su ESTRATEGIA PRINCIPAL, es decir explique en qué consiste la experiencia novedosa que se está desarrollando. Puede utilizar, infografía, flujo, cuadro sinóptico, línea del tiempo, etc. La modalidad es libre pero debe reflejar la metodología completa. No debe ser más de una hoja.

--

## **8. PARTICIPACIÓN**

Mencione como están participando los actores educativos (padres de familia, docentes y estudiantes)

Máximo una cara.

## **9. SOSTENIBILIDAD**

Explicitar las acciones y/o gestiones realizadas para garantizar la continuidad de la experiencia (fortalecimiento de capacidades, recursos financieros y de materiales)

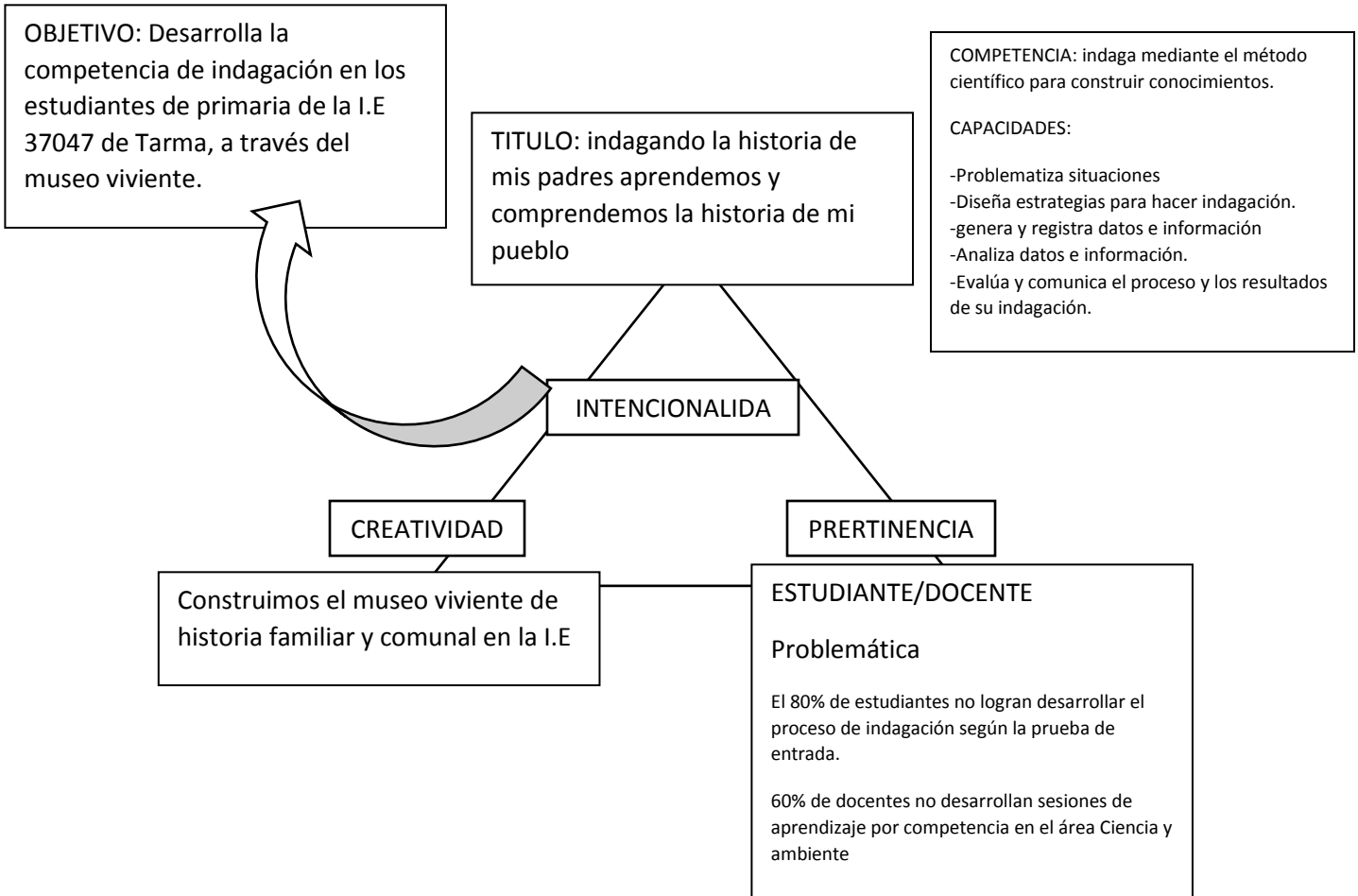
## **10. ANEXOS DEL PROYECTO:**

Adjunte algunas evidencias que respalden su experiencia innovadora como: fotografías, trabajos, producciones de los estudiantes, etc.

---

ANEXOS: (situaciones que pueden ayudar a redactar el proyecto)

## CASO PRÁCTICO



### ¿Cómo redactar un objetivo?

REDACCIÓN DE OBJETIVOS			
VERBO EN INFINITIVO	FENÓMENO O SUJETO	ESTADO FINAL ESPERADO	ESTRATEGIA PARA ALCANZAR LO ESPERADO
Descrita por un infinitivo verbal, esto quiere decir que terminan en ar, er, ir, etc.	Alude a la situación o sujeto involucrado en la acción que se describe ¿Quién?	Refiere a una descripción breve y clara de la finalidad que tiene la acción a realizar ¿Para qué?	Refiere a una descripción breve y clara de ¿Cómo? se logrará los resultados deseados
<b>¿QUÉ?</b>	<b>¿QUIÉN?</b>	<b>¿PARA QUÉ?</b>	<b>¿CÓMO?</b>
Ejemplo: Impulsará la actualización	Ejemplo: de directivos y docentes	Ejemplo: para aplicar los conocimientos obtenidos en la mejora de los aprendizajes de los estudiantes	Ejemplo: a través de talleres vivenciales y GIAS
OBJETIVO			
Impulsar la actualización de directivos y docentes para aplicar los conocimientos obtenidos y mejorar los aprendizajes de los/las estudiantes; a través de talleres vivenciales y GIAS.			

**IMPORTANTE:** Un objetivo general es aquella situación distinta o diferente que se desea alcanzar; es un cambio positivo que queremos alcanzar con el proyecto.